

## Programmation Orientée Objet (POO)

### EX 7 et 8 : Mise en page (Layout)

---

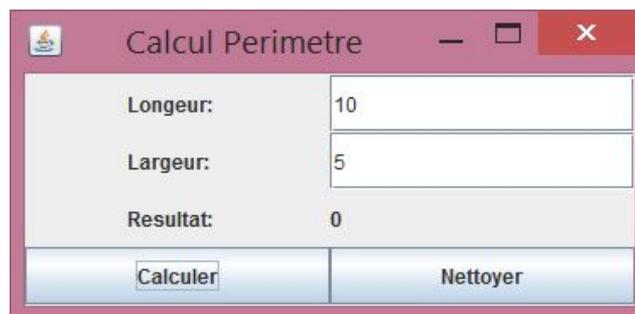
#### Objectifs (couvre les chapitres 7 et 8 du cours)

- Connaître quelques conteneurs et composants
  - Connaître les principaux gestionnaires de mise en page
- 

### Calcul de périmètre

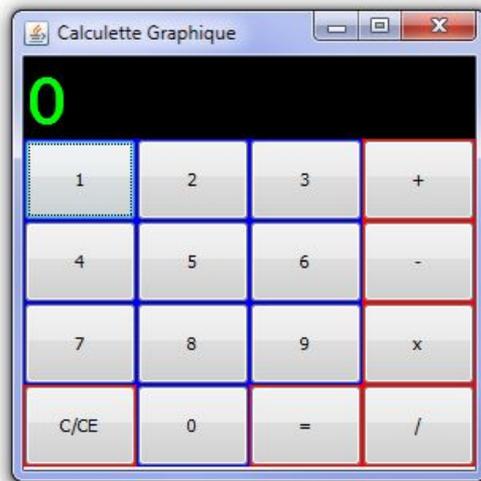
Ecrire un programme qui permet d'afficher comme suit (la gestion des événements sera faite dans une prochaine feuille d'exercices) :

- 1) Mettre toutes les instructions dans la méthode main()
- 2) Suivre la méthode orientée objet proposée en amphi : écrire une classe graphique PanelPerimetre qui étend JPanel, déclarer les composants en attributs, créer et mettre en page dans le constructeur ... dans le main : créer une JFrame et y mettre une instance de la classe graphique PanelPerimetre



### Calculatrice

Ecrire un programme qui permet d'afficher le PanelCalculatrice comme suit (la gestion des événements sera faite dans une prochaine feuille d'exercices) : Suivre la méthode orientée objet proposée en amphi : écrire une classe graphique PanelCalculatrice qui étend JPanel, déclarer les composants en attributs, créer et mettre en page dans le constructeur ... dans le main : créer une JFrame et y mettre une instance de la classe graphique PanelCalculatrice.



---

## Gestion de bibliothèque

Idem.

Trouver vous-même le composant qui permet d'afficher une liste d'item comme celui affiché dans la partie gauche (listes ouvrages).

